

ارتقای کیفیت آموزش در سامانه‌های آموزش الکترونیکی با استفاده از داده‌کاوی آموزشی

بهروز مقصودی^۱، صادق سلیمانی^۲، علی امیری^۳ و محسن افشارچی^۴

چکیده: آموزش الکترونیکی، عبارت است از انجام فرایند آموزشی بر روی بستر ارتباطات الکترونیکی همچنین بهره‌گیری از فناوری شبکه برای طراحی، ارائه و توسعه آموزش می‌باشد که فراگیران، کارشناسان و تهیه‌کنندگان مطالب را در بر می‌گیرد. در این میان حجم وسیعی از اطلاعات مانند نحوه تعامل کاربر با سامانه‌های مدیریتی آموزش، دروس انتخابی دانشجو و نمرات دانشجویان ذخیره می‌گردد. این داده‌ها حاوی اطلاعات با ارزشی برای مطالعه و تحلیل رفتار دانشجویان و ارائه مشاوره به دانشجویان می‌باشد. به علت دور بودن استاد از دانشجو و نبود کارشناس گروه در سیستم‌های آموزش الکترونیکی نیاز به ارائه یک مشاوره مجازی و کارشناس گروه برخط ضروری می‌باشد که بتواند دانشجویان را در تصمیم‌گیری کمک کرده و در نهایت منجر به ارتقای کیفیت آموزش شود. هدف اصلی این پژوهش به دست آوردن تجربه‌هایی فراتر از تجربیات یک کارشناس گروه و مدیرگروه حقیقی با استفاده از داده‌کاوی و همچنین استفاده از این تجربیات در سیستم آموزش الکترونیکی جهت هدایت تحصیلی می‌باشد. در این پژوهش به کشف الگوهای نهفته در انتخاب واحد دانشجویان و پیش‌بینی نمرات آنان پرداخته شده است. همچنین تأثیر فعالیت، نحوه ورود، ساعت ورود، فصل وغیره در سامانه مدیریت آموزش الکترونیکی بررسی شده است.

کلمات کلیدی: آموزش الکترونیکی، داده‌کاوی آموزشی، قوانین اجمانی، پیش‌بینی

۱- مقدمه

آمار، علم کامپیوتر، هوش مصنوعی، الگوشناسی، فراگیری ماشین و بازنمایی بصری داده می‌باشد. داده‌کاوی فرآیندی پیچیده جهت شناسایی الگوها، مدل‌های صحیح و بالقوه مفید در حجم وسیعی از داده است، به طوری که این الگوها و مدل‌ها برای انسان‌ها قابل درک باشند [۱]. داده‌کاوی به صورت یک محصول قابل خریداری نیست؛ بلکه یک رشته علمی و فرآیندی است که باید به صورت یک پژوهه پیاده سازی شود. یکی از شاخه‌های جالب آن داده‌کاوی آموزشی (EDM) می‌باشد که امروزه در کشورهای درحال توسعه تحقیقات زیادی در این مورد در حال انجام است. از سال ۲۰۰۴ کنفرانس‌های مهمی از جمله AIED، UM، ITS، ICALT فعالیت خود را در این زمینه گسترش دادند تا اینکه در سال ۲۰۰۸ اولین کنفرانس مستقل داده‌کاوی آموزشی در شهر مونترال کانادا برگزار گردید. در سال‌های اخیر، با توجه به مشکلات موجود در زمینه استخراج دانش

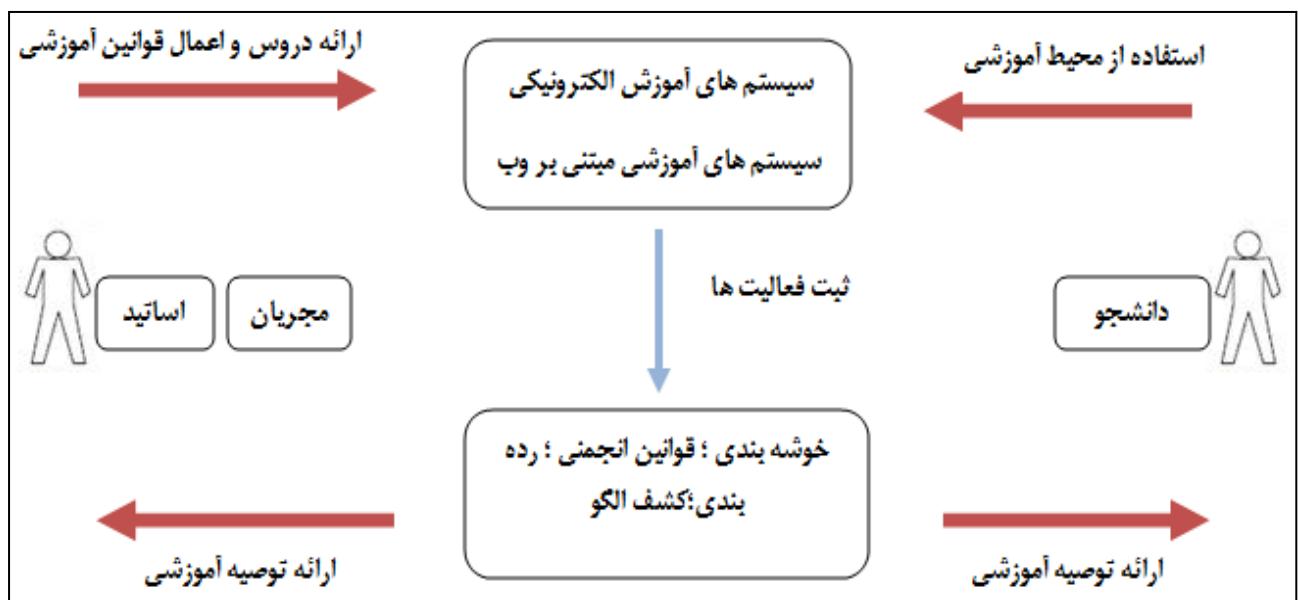
بنابر اعلام دانشگاه MIT دانش نوین داده‌کاوی(DM)^۱ یکی از ده دانش در حال توسعه‌ای است که دهه آینده را با انقلاب تکنولوژیکی مواجه می‌سازد. این تکنولوژی امروزه دارای کاربرد بسیار وسیعی در حوزه‌های مختلف است به گونه‌ای که حد مرزی برای کاربرد این دانش در نظر نگرفته و زمینه‌های کاری این دانش را از ذرات کف اقیانوس‌ها تا اعماق فضا می‌دانند. امروزه، بیشترین کاربرد داده‌کاوی در بانک‌ها، مراکز صنعتی و کارخانجات بزرگ، مراکز درمانی، بیمارستان‌ها، مراکز تحقیقاتی، بازاریابی هوشمند و بسیاری از موارد دیگر می‌باشد. داده‌کاوی پل ارتباطی میان علم

تاریخ دریافت مقاله ۹۰/۰۶/۳۱، تاریخ تصویب نهایی ۹۰/۱۱/۱۷
^۱ کارشناسی ارشد، دانشکده فنی مهندسی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد زنجان (نویسنده مسئول)، پست الکترونیکی: Behroozmaghsodi@azu.ac.ir

^۲ مرbi، دانشکده فنی مهندسی برق و کامپیوتر، دانشگاه کردستان

^۳ استادیار، دانشکده فنی برق و کامپیوتر، دانشگاه زنجان

^۴ استادیار، دانشکده فنی برق و کامپیوتر، دانشگاه زنجان



شکل ۱ ساختار داده کاوی آموزشی [۲]

سیستم‌های آموزشی هوشمند در بزرگ‌ترین، فعالیت خود را آغاز نمودند. تاریخچه این کارگروه در کنار مقالات ارائه شده در کارگاه‌های آموزشی و کنفرانس‌های برگزار شده، باعث تمایل پژوهشگران در استفاده از روش‌های داده‌کاوی در سیستم‌های آموزش و یادگیری شد. در وب از علم داده‌کاوی به عنوان استخراج دانش از پایگاه‌داده یاد می‌شود که امکان کشف دانش مفید و جدید را از میان حجم عظیم اطلاعات ذخیره شده فراهم می‌آورد. بنا به تحقیقات موجود روش‌های داده‌کاوی آموزشی اکثرًا با روش‌های عادی داده کاوی متفاوت است؛ زیرا این حوزه نیازمند تشریح سلسله مراتب چند سطحی از داده‌های آموزشی و وابستگی ضمنی میان آن‌ها می‌باشد. رومرو و همکاران ساختار داده‌کاوی آموزشی را مانند شکل شماره ۱ نشان داده‌اند [۲]. الگوهای کشف شده با استفاده از داده‌کاوی به عنوان توصیه به دانشجو و به عنوان دانش موجود در داده به مجریان آموزشی اعلام می‌شود. در اکثر محیط‌های آموزش الکترونیکی اطلاعات دانشجو، رفتار و تعاملات دانشجو با سامانه آموزشی ذخیره و نگهداری می‌شوند. در سیستم‌های سنتی از این اطلاعات صرفاً جهت بایگانی یا چاپ نمودار و گزارشات ساده مورد نیاز استفاده می‌شود. طرف دیگر قضیه، حجم زیاد بی‌ساختار بودن بودن این اطلاعات است

از پایگاه داده‌های عظیم و استفاده از آنها به منظور تصمیم‌گیری‌های مناسب، تکنیک‌های داده‌کاوی و استفاده از آنها در امر آموزش مورد توجه قرار گرفته است. این زمینه تحقیقاتی جدید، داده‌کاوی آموزشی نامیده می‌شود که به امر توسعه روش‌های کشف دانش از داده‌های محیط آموزشی خصوصاً دانشجویان می‌پردازد [۲]. در سایت این گروه، واژه داده‌کاوی آموزشی این گونه بیان شده است: داده‌کاوی آموزشی یک حوزه علمی نو ظهور است که به توسعه روش‌هایی برای کاوش و اکتشاف دانش در محیط‌های آموزشی می‌پردازد و از این روش‌ها برای درک بهتر دانشجویان و محیط آموزشی، که فرآیند یادگیری و آموزش در آن صورت می‌پذیرد، استفاده می‌شود [۳ و ۴]. همچنین در حوزه اصلی داده‌کاوی آموزشی، کاوش در داده‌های پروفایل و فعالیت‌های دانشجویان معرفی شده است [۵ و ۶]. در حوزه اصلی دیگر داده‌کاوی، کاوش در داده‌های ثبت نام دانشجویان می‌باشد. کاربرد اصلی داده‌کاوی، در پیش‌بینی رفتار دانشجو و همچنین کشف قوانین نهفته جهت توصیه به دانشجو می‌باشد. همان طور که اشاره شد کارگروه تحقیقاتی داده‌کاوی آموزشی از سال ۲۰۰۴ و با برگزاری کارگاه آموزشی تحلیل تعاملات یادگیرنده آموزگار با هدف بهبود نتایج آموزشی در حاشیه هفتمین کنفرانس

تأثیری بر روند پیشرفت یا افت تحصیلی داشته است. دانشجویان چه درس‌های را با هم انتخاب می‌کنند. شاید یکی از واضح‌ترین سوالات استادی این باشد که کدام قسمت، در سیستم آموزشی تأثیر بیشتری در یادگیری داشته است. دانشجویان موفق از چه الگویی در تعامل با سامانه استفاده کرده‌اند. به جرأت می‌توان گفت با استفاده از داده‌کاوی می‌توان از تعاملات دانشجویان با سامانه، الگوی‌هایی را کشف و استخراج کرد که برای مدیران و دانشجویان کاربرد زیادی دارد.

۲- روش شناسی پژوهش

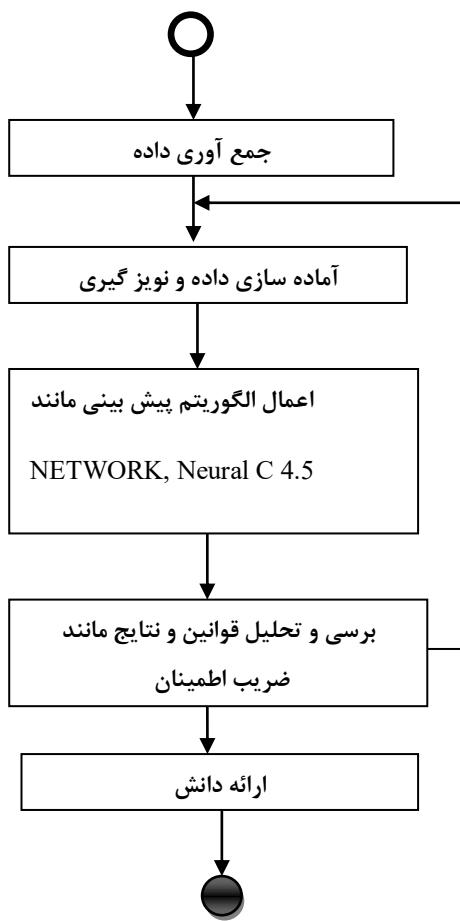
در این پژوهش سعی بر آنست با استفاده از داده‌های موجود، سیستمی ایجاد شود تا دانشجو در مسیر صحیح یادگیری هدایت شود. برای نیل به این هدف کارهای زیر انجام شده سپس به صورت توصیه در اختیار دانشجویان قرار می‌گیرد.

- پیش‌بینی نمره دانشجویان.
- تحلیل سبد انتخاب واحد دانشجویان.
- تحلیل رفتار دانشجویان و ارائه قوانین.

پیش‌بینی نمره برای دانشجویان مبحث جالبی است. با استفاده از الگوریتم‌های داده‌کاوی می‌توان با تأثیر عوامل مؤثر از جمله میزان ورود به سایت، زمان‌های ورود به سایت، نحوه تعامل در سایت و غیره نمره دانشجو را در درس خاصی پیش‌بینی کرد. نکته قابل توجه در پیش‌بینی، ذکر این نکته می‌باشد که می‌توان نمره دانشجو، در دوره N+1 را، در دروه N پیش‌بینی کرد و این یعنی پیشگیری قبل از اتفاق؛ به طور مثال در حین انتخاب واحد ترم جاری دانشجو با انتخاب هر درس، می‌تواند نمره آن درس را که هنوز به طور واقعی ثبت نشده است مشاهده کند و دانشجو به طور مثال می‌تواند دروسی را که پیش‌بینی شده است نمره کم می‌گیرد، حذف کند یا اینکه در صورت اخذ، مطالعه بیشتری داشته باشد. کاربرد جالب این پیش‌بینی برای مدیران آموزش و کارشناسان آموزشی است. به طور مثال برنامه‌ریزی ترم بعدی زمانی صورت می‌گیرد که ترم جاری هنوز تمام نشده است. برای کارشناسان گروه جالب است بدانند در ترم فعلی در یک درس خاص چند نفر مردود می‌شوند که برنامه ریزی خود را برآن اساس طراحی

که کارایی زیادی برای استادی و دانشجویان ندارد؛ در حالی که با استفاده از داده‌کاوی آموزشی می‌توان با این مشکلات مقابله کرد. نکته قابل توجه این که با استفاده از داده‌کاوی آموزشی می‌توان الگو و قوانین موجود در سیستم را کشف کرد که این قوانین به طور واضح در سیستم مشخص نیستند. استفاده از این الگوهای کشف شده می‌تواند چاره ساز مشکلاتی باشد که امروزه دانشجویان در سیستم‌های آموزش الکترونیکی با آن مواجه هستند. نکته قابل توجه دیگر این که الگوهای استخراجی می‌توانند در ارتقای سیستم آموزش و حتی روش ارائه دروس تأثیرگذار باشند. امروزه با رشد وب، کاربرد فناوری وب مدار، آموزش و یادگیری در همه جا مورد توجه قرار گرفته است. این شیوه از آموزش به طور قابل ملاحظه‌ای اهمیت یافته و هزاران دوره درسی وب در چندین سال گذشته شروع به فعالیت کرده‌اند؛ به طوری که دانشجو و استاد هر دو به طور مجازی فعالیت می‌کنند و محدودیت مکانی وجود ندارد. همچنین در سال‌های اخیر تمایل مردم به علم‌آموزی و تحصیلات دانشگاهی، روندرو به رشد پذیرش در دانشگاه‌ها را به همراه داشته است. با این افزایش پذیرش دانشجو در رشته‌های مختلف به صورت الکترونیکی و نبود کارشناس گروه، مدیر گروه و غیره، لزوم هدایت صحیح دانشجویان و مشاوره بیش از پیش احساس می‌شود. نظر به اینکه دانشجویان در سیستم آموزش مجازی با یک سامانه آموزشی در ارتباط می‌باشند؛ استادی، دانشجویان و مدیران از راه دور و از مکان‌های مختلف به این سامانه متصل می‌شوند و ارتباط واضحی در میان نیست، ممکن است دانشجویان دچار سردرگمی شوند. ورود به سامانه آموزشی و انجام تعاملات در برگیرنده اطلاعات زیادی است. امروزه هزینه‌های بسیار زیادی جهت پیاده‌سازی و اجرای سیستم‌های آموزش الکترونیکی صرف می‌شود. همچنین کارشناسان و مجریان بروگزاری هر ساله برای پژوهش و بررسی آمار و تهیه نمودارهایی در روند پیشرفت، شکست دانشجو و علل ایجاد آن هزینه‌هایی را صرف می‌کنند. در سیستمی که دانشجو از راه دور مشغول به تحصیل است^۳ (DE) نیاز به مشاوره و راهنمایی یک امر ضروری است. همچنین برای مسئولین و استادی جالب است بدانند دانشجویان از کدام قسمت‌های سایت بیشترین استفاده را کرده‌اند. قسمت‌های مختلف چه

الگوریتم های مختلف جهت پیش‌بینی و پیدا کردن قوانین انجمنی استفاده گردیده است. در پژوهش‌های مختلف، پیش‌بینی و استخراج قوانین انجمنی، بررسی شده است. در پژوهش رومرو و همکاران بررسی جامعی از پژوهش‌های این حوزه از سال ۱۹۹۵ تا ۲۰۰۵ ارائه شده است و خلاصه‌ای از دستاوردهای هر یک از پژوهش‌ها معرفی گردیده است. کاسترو تحلیل دقیق‌تری از مشکلات آموزش الکترونیکی، که به وسیله روش‌های داده‌کاوی قابل



شکل ۲ روند اجرایی پژوهش فعلی

پاسخگویی هستند، به عمل آورده است [۶]. علاوه بر این روش‌های ردیابی به مدل‌سازی داده‌ها با استفاده از مجموعه آزمون و ویژگی‌های آنها می‌پردازند. در آموزش الکترونیکی این روش‌ها معمولاً برای پیش‌بینی یک ویژگی مشخص، برحسب الگوهای پیشین مورد استفاده قرار می‌گیرد. چن روش‌های ردیابی را برای بررسی واکنش گروه‌های مختلف دانشجویان به راهبردهای مختلف

کنند و ظرفیت و گروه‌های مناسبی را ارائه دهن؛ همچنین وقتی در دوره N پیش‌بینی نمرات دانشجو در دوره N+1 صورت می‌گیرد. مسئولین امر می‌توانند در دوره N علّ افت را بررسی و راهکارهای خاصی را اعمال کنند.

کارشناس گروه وظیفه دارد دانشجویان را در حین انتخاب واحد، راهنمایی و دانشجو را جهت اخذ دروس مناسب با توجه به شرایط تحصیلی دانشجو راهنمایی کند. حال این سوال مطرح است که کارشناس‌های گروه این مشاوره و راهنمایی را چطور انجام می‌دهند؟ در جواب این سوال باید گفت کارشناسان گروه با کسب تجربه و آموزش‌هایی که از قبل دیده‌اند و با مشاهده انتخاب واحد‌های دانشجویان در ترم‌های قبل، این تجربه‌ها را کسب نموده‌اند. سوال مطرح شده این است چه کارشناس گروهی بهتر از پایگاه داده انتخاب واحد خود دانشجویان وجود دارد. شاید کارشناسان گروه تجربه ۲ یا ۳ ترم داشته باشند؛ ولی در یک پایگاه داده، انتخاب واحد و اطلاعات زیاد دیگری از دانشجویان در چندین ترم تجربه‌های بسیار نهفته است. با داده‌کاوی می‌توان این تجربه‌ها را استخراج و از آن جهت مشاوره و راهنمایی استفاده کرد. با استفاده از تحلیل سبد انتخاب واحد دانشجویان می‌توان تجربه‌های زیر را کسب کرد:

- چه درس‌هایی بهتر است با هم انتخاب شود.
- چه درس‌هایی در چه ترم‌هایی انتخاب شود، بهتر است.
- چه درس‌هایی بهتر است با هم برداشته نشوند.
- چه درس‌هایی در انتخاب واحد دانشجو باعث افت تحصیلی می‌شوند.
- با توجه به شرایط دانشجو چه درس‌هایی انتخاب شود، بهتر است.

با وجود تحلیل سبد انتخاب واحد و ارائه این تجربه‌ها به دانشجو در حین انتخاب واحد، از طریق سامانه دیگر نیاز به هیچ گونه کارشناس گروه و نیروی انسانی نیست.

دانشجویان آموزش الکترونیکی با مراجعه به سامانه آموزشی، رفتار خاصی را انجام می‌دهند. با مشاهده رفتار دانشجویان در یک بازه زمانی خاص می‌توان رفتار و الگوی رفتاری آن‌ها را به دست آورد و جهت مشاوره یا ارتقای کیفیت آموزشی استفاده کرد. در شکل شماره ۲ روند اجرای پژوهش فعلی نمایش داده شده است. در این میان از

هملین قوانین انجمنی را برای برطرف کردن مشکلات دانشجویان در محیط آموزشی و ارائه مشاوره به آنها مورد استفاده قرار داده است [۱۳].

زین نیز از این قوانین برای هدایت فعالیت‌های دانشجویان و پیشنهاد محتوای آموزشی استفاده کرده است [۱۴]. هونگ در پژوهشی به طور خاص مناسب‌ترین محتوای آموزشی برای ارائه به دانشجو را مشخص می‌کند [۱۵].

همچنین لو نیز قوانین استخراج شده برای بهینه سازی محیط آموزش مجازی برحسب مواردی که از منظر دانشجو جالب است مورد بررسی قرار داده است [۱۶].

مرکللو روشی را برای تعیین ویژگی‌های اصلی تمایز کننده دانشجویان از منظر کارایی ارائه کرده است [۱۷]. در تمام مقالات و پژوهش‌هایی که در زمینه داده‌کاوی صورت پذیرفته است، جمع‌آوری داده و پیش‌پردازش آن جزء اصلی‌ترین مراحل می‌باشد و بیشترین زمان و هزینه را به خود اختصاص می‌دهد. ماده اولیه به کار رفته در داده‌کاوی، داده است؛ از این رو سنگ بنای عملیات داده‌کاوی خوب، به کارگیری و دسترسی به داده‌های اولیه خوب و مناسب است، که از آن به آماده‌سازی یا پیش‌پردازش داده‌ها یاد می‌شود [۱۸]. فقدان داده با کیفیت، برابر با فقدان کیفیت در نتایج کاوش است و ورودی بد، خروجی بد به دنبال دارد. از آنجا که هدف اصلی سامانه‌های آموزشی، آموزش است و برای کاربردهای تحلیلی و داده‌کاوی ایجاد نگشته‌اند.

آموزشی مورد بررسی قرار داده است [۷]. بهروز مینایی بیدگلی به پیش‌بینی کارایی دانشجویان و نمرات پایانی آنها با استفاده از ترکیبی از روش‌های رده‌بندی پرداخته است [۸]. بیکر و همکاران استفاده نادرست دانشجویان از محیط آموزشی و رفتار غیر مسئولانه آنها را با استفاده از روش‌های رده‌بندی تشخیص داده‌اند [۹]. همچنین کتسینتیس کارایی دانشجویان را در محیط آموزشی در کنار ارتباط ویژگی‌های تأثیرگذار در بهبود آن مورد بررسی قرار داده است [۱۰].

یودلسن دانشجویان را بر حسب الگوی استفاده به دو گروه متمایل به خطاب و متمایل به درستی تقسیم بندی کرده و با استفاده از نتایج این دسته‌بندی، علل معمول رویداد اشتباه در دانشجویان مورد بررسی قرار گرفته است [۱۱]. کار دیگری که در این زمینه انجام شده است، استخراج قوانین انجمنی می‌باشد. قوانین انجمنی برای استخراج ارتباط میان ویژگی‌های مختلف در پایگاه داده به کار می‌رود. نتایج این الگوریتم‌ها معمولاً به صورت مجموعه‌ای از $X \rightarrow Y$ ارائه می‌شود که در آن X, Y مجموعه‌ای از ویژگی‌ها هستند. ویلزهل قوانین انجمنی را برای ساخت عامل‌های توصیه دهنده به دانشجویان مورد استفاده قرار داده است. این عوامل فعالیت‌های آموزشی مختلف را مناسب با الگوی استفاده دانشجویان به آنها توصیه کرده و میان‌برهایی برای حذف منابع آموزشی غیر ضروری به آنها پیشنهاد می‌کنند [۱۲].

id	time	userid	ip	course	module	cmid	action	url
1	1190371124	2	127.0.0.1	1	user	0	update	view.php?id=2&course=1
2	1190371258	2	127.0.0.1	1	course	0	view	view.php?id=1
3	1190371419	2	127.0.0.1	1	user	0	view	view.php?id=2&course=1
4	1190371477	2	127.0.0.1	1	user	0	update	view.php?id=2&course=1
5	1190371477	2	127.0.0.1	1	user	0	view	view.php?id=2&course=1
6	1190371483	2	127.0.0.1	1	user	0	logout	view.php?id=2&course=1
7	1190371503	2	127.0.0.1	1	user	0	login	view.php?id=2&course=1
8	1190371504	2	127.0.0.1	1	course	0	view	view.php?id=1
9	1190371793	2	127.0.0.1	1	course	0	view	view.php?id=1
10	1190371817	2	127.0.0.1	1	user	0	logout	view.php?id=2&course=1
11	1190371832	2	127.0.0.1	1	user	0	login	view.php?id=2&course=1
12	1190371833	2	127.0.0.1	1	course	0	view	view.php?id=1
13	1190373026	2	127.0.0.1	1	course	0	view	view.php?id=1
14	1190373090	2	127.0.0.1	1	course	0	view	view.php?id=1
15	1190373343	2	127.0.0.1	1	course	0	view	view.php?id=1
16	1190289170	2	127.0.0.1	1	course	0	new	view.php?id=2

شکل ۳ نمایی از اطلاعات موجود در پایگاه داده مودل

جدول ۱ جدول رفتار دانشجو

شرح صفت	نام صفت
شماره کاربری کاربر	USER ID
تعداد مشاهده درس	C.VIWE
تعداد پست مطلب	C.POST
تعداد مشاهده فروم ها	C.FROUM
تعداد ارسال تمرین	C.UPLOAD
نمره دانشجو	GRADE

۳- نتایج و بحث

در این قسمت به ترتیب نتایج حاصل از پژوهش ارائه شده است.

قوانین انجمنی: در واقع کاری که ما در این تحقیق به آن پرداخته ایم، این است که به تحلیل انتخاب واحدهای مشابه که توسط دانشجویان دیگر انجام شده است پیردازیم. هر انتخاب واحد خود ابتدا به منزله یک سبد خرید و هر درس به مشابه یک محصول یا کالا می باشد. دروسی را که بیشتر با هم اخذ شده اند و به عبارتی در بیشتر موقع در یک سبد خرید قرار گرفته اند شناسایی شده و در انتخاب واحد به دانشجویان جدید پیشنهاد می گردد. با این کار عملآما نقش یک کارشناس گروه را که راهنمایی لازم جهت اخذ و یا عدم اخذ یک درس را ارائه می نماید، ایفا کرده ایم. به عنوان مثال در مقاله فعلی از طریق الگوریتم های سبد خرید به دانشجو پیشنهاد گرفتن یک درس خاص به صورت زیر داده می شود:

(جنسیت مونث باشد و پایگاه داده و برنامه سازی ۲ در انتخاب واحد موجود بود) IF ("شما بهتر است درس مدار منطقی را نیز انتخاب کنید") PRINT
 (سیستم عامل و برنامه سازی ۱ در انتخاب واحد موجود بود نیمسال دوم) IF ("شما بهتر است گرافیک را نیز انتخاب کنید") PRINT

نکته قابل تأمل این است که قوانینی که از طریق داده کاوی پیدا و به دانشجو پیشنهاد داده می شود، خیلی وسیعتر و بهتر از پیشنهاد کارشناس گروه مجازی است؛ چرا که با استفاده از داده کاوی قوانینی نیز استخراج می شوند که به صورت صریح در سیستم وجود ندارد و حتی شاید کارشناسان گروه با این قوانین ناآشنا باشند.

جمع آوری و آماده سازی داده در آنها بسیار دشوار می باشد. به طور مثال مدل (MOODLE) که جزء معروف ترین سیستم مدیریتی یادگیری می باشد، خلاصه ای از اطلاعات دانشجویان مانند ساعت ورود، تعداد صفحات مورد بازدید، عملیات انجام داده در هر صفحه، تالارهای گفتگو و غیره را نمایش می دهد. در شکل شماره ۳ نمایی از پایگاه داده سیستم مدیریت مدل که در آن اطلاعات فعالیتهای دانشجو ذخیره گشته است، قبل مشاهده می باشد. در پژوهش کنونی از داده های ذخیره شده از بانک اطلاعاتی سیستم مدیریت آموزش مجازی مدل دانشگاه علم و صنعت استفاده شده است. در بسیاری از پژوهه های گردآوری اطلاعات نحوه استفاده کاربران از سیستم و پروتکل کاری آنها نیازمند فرآیند طاقت فرسایی است [۱۹]. به طور مثال در داده کاوی آموزشی مجبور به بررسی اطلاعات وب سرورها و استخراج اطلاعات مربوط به دسترسی منابع هستیم؛ اما امروزه بسیاری از سیستم های مدیریتی کار را آسانتر نموده اند. سیستم مدیریت آموزش مدل یک مکانیزم ثبت وقایع و فعالیتهای کاربر برای استفاده در سیستم گزارش گیری دارد. کلیه اطلاعات و فعالیتهای کاربرد در بانک اطلاعاتی رابطه ای نگهداری می شود. در جدول شماره ۱ لیست رفتارهای خاصی که برای کشف قوانین انجمنی از رفتار دانشجو لازم است گردآوری شده است. با استفاده از این جدول در فصل بعد رفتار دانشجو در سامانه مورد تحلیل قرار خواهد گرفت و قوانین انجمنی نهفته در سیستم کشف می شود. سایر جداول نیز برای پیش بینی نمره به طریق مشابه استخراج گردید. قابل ذکر است اطلاعات دروس انتخابی دانشجو و انتخاب واحد در سیستم آموزش مدل وجود ندارد. دانشگاه علم و صنعت به دلایل خاصی حاضر به ارائه قسمتی از بانک اطلاعاتی که انتخاب واحد دانشجویان در آن وجود دارد نشد. برای رفع مشکل پایگاه داده انتخاب واحد دانشگاه آزاد واحد سنج دریافت و جایگزین آن قسمت گردید.

نویسی پیشرفتی را نیز اخذ نماید. این قانون در همه موقع صحیح می‌باشد.

IF (ALGORITHMDESIGN=YES AND ECONOMICS = YES) Then
OPERATINGSYSTEM = YES CONF:(0.98)

معنا و مفهوم این قانون این است که اگر دانشجویی در برگه انتخاب واحد خود دروس طراحی الگوریتم و اقتصاد مهندسی را اخذ کرده است، بهتر است که درس سیستم عامل را نیز اخذ نماید. این قانون در ۹۸٪ موقع صحیح می‌باشد.

IF (ADVANCEDPROGRAMMING =YES AND LOGIC=YES AND LANGUAGE= YES) Then
DATASTRUCTURE = YES CONF:(0.85)

معنا و مفهوم این قانون این است که اگر دانشجویی در برگه انتخاب واحد خود دروس برنامه نویسی پیشرفتی و مدار و زبان تخصصی را اخذ کرده است، بهتر است که درس ساختمان داده را نیز اخذ نماید. این قانون در ۸۵٪ موقع صحیح می‌باشد.

IF (COMPUTERARCHITECTURE =YES AND COMPUTENETWORK = YES) Then
ALGORITHMDESIGN = YES CONF:(0.90)

معنا و مفهوم این قانون این است که اگر دانشجویی در برگه انتخاب واحد خود دروس معماری کامپیوتر و شبکه‌های کامپیوترا را اخذ کرده است، بهتر است که درس طراحی الگوریتم را نیز اخذ نماید. این قانون در ۹۰٪ موقع صحیح می‌باشد.

IF (DIFFERENTIALEQUATIONS =YES AND DISCRETEMATHEMATICS = YES) THEN
DATASTRUCTURE = YES CONF:(0.80)

معنا و مفهوم این قانون این است که اگر دانشجویی در برگه انتخاب واحد خود دروس معادلات دیفرانسیل و ریاضیات گستته را اخذ کرده است، بهتر است که درس ساختمان داده را نیز اخذ نماید. این قانون در ۸۰٪ موقع صحیح می‌باشد.

درخت تصمیم: اساساً درخت‌های تصمیم مثل C4.5، ID3 و C5 به این منظور ایجاد شدند که از روی یک سری داده آماری، درختی ایجاد کنند که تا برای داده‌های آماری مشابه بتوان از آن درخت برای کلاسه‌بندی استفاده کرد. برای مثال یک سری داده اولیه انتخاب می‌کنیم و بر

در سیستم‌های آموزش الکترونیکی می‌توان به محض انتخاب واحد توسط دانشجو با توجه به قوانین کشف شده در سیستم، دانشجو را در انتخاب واحد کمک کرد و به او پیشنهاد اخذ یا حذف درس خاصی داد. در سیستم‌های آموزش الکترونیکی به علت نبود کارشناس گروه مستقیم و نبود هر گونه مشاوره‌ای می‌توان دانشجویان را به صورت زیر در امور آموزش راهنمایی کرد:

- پیدا کردن روابط و قوانین موجود در سیستم
- ارائه برخط توصیه‌ها به دانشجو
- اعمال قوانین کشف شده در انتخاب واحد.
- ایجاد مشاوره مجازی

در این مقاله قوانینی استخراج گردیده که با قاطعیت می‌توان گفت حتی به ذهن کارشناسان گروه خطور نکرده و یا شاید تا به حال به آن توجه نشده است. پس از فرآیند جمع‌آوری، پاکسازی و منسجم کردن داده‌ها از منابع مختلف باید قوانین انجمانی و الگوهای ضمنی و قوانینی که در داده‌ها پنهان هستند را استخراج کنیم. همان طور که می‌دانیم یافتن قوانین انجمانی در حالت کلی شامل یافتن ارتباط‌هایی میان صفات یا مقدار صفات در یک پایگاهداده است که به صورت زیر بیان می‌گردد:

IF <برخی شرط‌ها برقرار بودنده> THEN
<مقادیری را برای سایر صفات پیش‌بینی کن>

به قسمتی که در کنار IF می‌آید، مقدم و به قسمت دیگر تالی گفته می‌شود. معیارهایی که در یافتن قوانین انجمانی استفاده می‌شوند، به طور معمول عبارتند از: Support Count : تعداد رکودهایی که تمام شرط‌های قانون را برآورده می‌سازند.

Comprehensibility : تعداد صفت‌های موجود در قانون [۲۰]. پس از اعمال الگوریتم ۴۰۰ قانون کشف و در میان آن‌ها ۱۰ قانون به عنوان قوانین اصلی انتخاب شد. در زیر لیستی از قوانین همراه با تشریح آن آمده است.

IF (TASTRUCTURE=YES AND LOGIC=YES AND STATISTICS = YES) Then
ADVANCEDPROGRAMMING = YES CONF: (1)

معنا و مفهوم این قانون این است که اگر دانشجویی در برگه انتخاب واحد خود دروس ساختمان داده و مدار و آمار و احتمالات را اخذ کرده است، بهتر است که درس برنامه

خود را عوض و از مدل‌های آموزشی دیگر یا منابع دیگر جهت آموزش استفاده نمایند. نحوه کار و مشخصات این درخت تصمیم در جدول شماره ۲ آمده است. ایجاد این نوع درخت در نرم افزار وکا صورت گرفته است. فیلد هدف یا به عبارت دیگر فیلدهای که پیش بینی آن انجام می‌شود، نمره Database می‌باشد. تعداد دفعات اجرای این الگوریتم روی داده‌های آموزشی ۱۰ بار می‌باشد.

جدول شماره ۲ اطلاعات اجرای الگوریتم

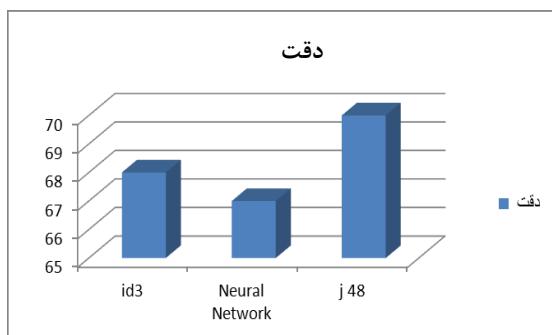
Scheme	weka.classifiers.trees
Instances	263
Attributes	Gender , age, math, strucher program1, program2 , database
Test mode	10-fold cross-validation

میزان دقت در پیش‌بینی و صحت الگوریتم بر روی داده‌های تست به صورت جدول شماره ۳ می‌باشد. داده‌هایی که برای تست مدل در نظر گرفته می‌شوند، داده‌هایی هستند که کل جامعه آماری را پوشش می‌دهند. به طور تقریب دقت مدل درخت تصمیم ساخته شده ۷۰٪ می‌باشد. یعنی از هر ۱۰۰ نمره مربوط به دانشجو ۷۰ نمره درست پیش‌بینی می‌شوند.

جدول شماره ۳ دقت کلاس بندی

صحت / خطأ	تعداد نمونه	دقت
Correctly Classified Instances	184	69.962 %
Incorrectly Classified Instances	79	30.038 %

همچنین در نمودار شماره ۱ مقایسه‌ای بین سایر روش‌های کلاس‌بندی انجام گرفته است. با توجه به نمودار، روش درخت تصمیم J48 از همه مناسب‌تر می‌باشد.



اساس یک الگوریتم مشخص درخت را ایجاد می‌کنیم. سپس با داده‌های تست درخت ایجاد شده را ارزیابی می‌کنیم، تا بینیم چقدر کارا است. این درخت، ساختار خیلی سریع و کارایی برای تصمیم گیری روی کلاس یک داده جدید خواهد بود. در این بخش با به کارگیری الگوریتم که در فصل‌های پیشین معرفی گردید، مدلی از نوع درخت تصمیم ساخته خواهد شد [۲۱].

برای اعمال درخت تصمیم سه عمل اساسی انجام می‌شود:

۱- ایجاد مجموعه آموزشی

۲- ایجاد مجموعه تست

۳- اعمال الگوریتم ۰.۴۵

و کا ۱۰ بار جدگانه و هر بار با استفاده از مجموعه آموزشی و مجموعه تست جدگانه‌ای برای طراحی مدل اقدام می‌کند و در نهایت بهترین مدل را به عنوان درخت تصمیم ارائه می‌دهد. مدل ساخته شده در این پژوهش از دقت مناسبی برخوردار است. با مدل ساخته شده می‌توان در سامانه‌های آموزش الکترونیکی در حین انتخاب واحد و با توجه به نمرات قبلی وی پیش‌بینی مناسبی از نمرات دروس انتخابی ترم جاری آن‌ها انجام داد. از پیش‌بینی صورت گرفته افراد مختلف به صورت زیر استفاده می‌کنند.

دانشجویان: در حین انتخاب واحد و قبل از سر رسید فصل امتحانات می‌توانند نمره دروس خود را مشاهده کنند و در صورت ضعیف بودن در آن درس امور پیش‌گیرانه را انجام دهند و نقطه قوت این مقاله نیز همین می‌باشد.

مدیران و مجریان: مدیران و مجریان قبل از شروع برنامه‌ریزی هر درس می‌توانند نتیجه کاری دانشجویان را پیش‌بینی کنند و در درس‌هایی که احساس می‌شود اکثر دانشجویان نمره آن‌ها کم می‌شود، عملیات کنترلی برای پیشگیری از افت تحصیلی انجام دهند. هر ساله خیلی از مدیران دانشگاهی سهم چشمگیری از پژوهش‌های خود را بر بررسی افت تحصیلی و عوامل مرتبط با آن می‌کنند.

استادان: استادان و مجریان آموزشی می‌توانند قبل از شروع کلاس نتایج و نمرات و دانشجویان را پیش‌بینی کنند و با توجه به نمرات سیاست‌های آموزش خاصی را اعمال نمایند؛ به طور مثال هنگامی که میانگین نمرات پیش‌بینی شده برای دانشجویان کم باشد، می‌توانند سیستم آموزشی

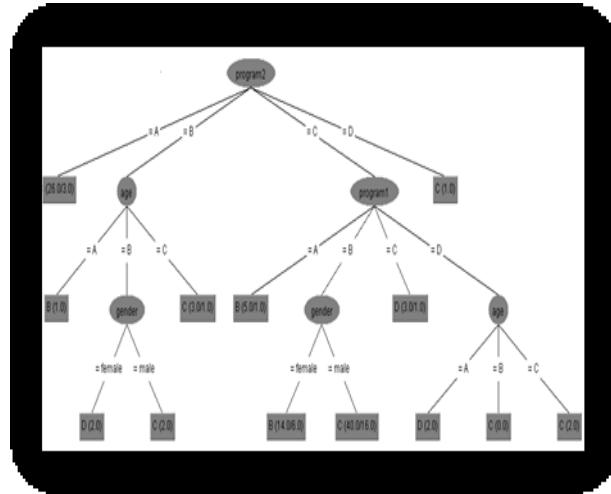
مشکل اساسی در این پژوهش و سایر پژوهش‌های انجام گرفته مشابه، داده و در دسترس نبودن داده می‌باشد. کارگروه داده‌کاوی آموزشی در سال ۲۰۰۸ با همکاری مرکز آموزش یادگیری پترزبورگ مستقر در دانشگاه کارنگی ملون به گردآوری مجموعه داده‌هایی در قالب استاندارد و مناسب برای استفاده در روش‌های داده‌کاوی آموزشی پرداخته است؛ که با در نظر گرفتن تمامی ملاحظات مربوط به حفظ مالکیت معنوی به صورت رایگان و از طریق سایت این مرکز در اختیار پژوهشگران این حوزه قرار گرفته است. انتشار عمومی این مجموعه داده در این پژوهش با در نظر گرفتن حقوق معنوی دانشگاه علم و صنعت می‌تواند جهت ارتقای سامانه آموزشی و همچنین کمک به این رشتہ نو پا در کشور باشد. به عنوان گام بعدی در راستای ادامه فعالیت‌ها می‌توان ابزاری برای بررسی و تحلیل و ارائه توصیه‌هایی در سطوح مختلف کاربری و مدیریتی در سیستم مدیریت آموزشی و یادگیری ایجاد نمود. این امکانات را می‌توان در قالب ماژول‌هایی متن باز در این سیستم‌ها اضافه شود.

پی‌نوشت

- ¹ Data Mining
- ² Education Data Mining
- ³ Distance Education

مراجع

- [1] Han J. and Kamber M., *Data Mining concepts and techniques*, Morgan Kaufmann publishers, 2006.
- [2] Romero C. and Ventura S., *Educational data mining: A survey from 1995 to 2005*, Expert Systems with Applications, 2007, pp.135-146.
- [3] Baker R. and Yacef K., *The State of Educational Data Mining in 2009: A Review and Future Visions*, Journal of Educational Data Mining, Vol.1, No.1, 2010, pp.3-17.
- [4] Romero C., Ventura S. and Garcia E., *Data Mining in Course Management Systems: MOODLE Case Study and Tutorial*, Computers & Education, Vol.51, No.1, 2008, pp.368-384.
- [5] Suneetha K.R. and Krishnamoorthi R., *Identifying User Behavior by Analyzing Web Server Access Log File*, International Journal of Computer Science and Network Security, Vol.9, 2009, p.6.



شکل شماره ۴ نمایی از درخت تصمیم

به جز الگوریتم C4.5 الگوریتم‌های کلاس‌بندی دیگری مانند Neural Network نیز اعمال گردید که در ادامه به مقایسه دقت این مدل‌ها می‌پردازیم. در شکل شماره ۴ قسمتی از درخت تصمیم ایجاد شده به علت بزرگ بودن درخت آمده است.

۴- نتیجه گیری

این پژوهش به ارائه راهبردی برای به کارگیری روش‌های داده‌کاوی در سامانه‌های آموزش و یادگیری می‌پردازد که به طور خاص به تحلیل اطلاعات مربوط به استفاده دانشجویان از محیط آموزش مجازی و ارتباط عوامل مرتبط با هم در سامانه آموزش مجازی اختصاص دارد. در این پژوهش از اطلاعات واقعی دانشجویان مرکز آموزش الکترونیکی دانشگاه علم و صنعت و دانشگاه آزاد اسلامی واحد سندنج استفاده شده است. ابتدا انبار داده با توجه به نیاز پژوهش استخراج گردید. این انبارداده بستر مناسبی برای بررسی رفتار دانشجویان است. پس از گردآوری و آماده‌سازی داده با استفاده از روش‌های داده‌کاوی قوانین و دانش موجود در انبار، داده پیدا و به عنوان توصیه به دانشجویان و استادی پیشنهاد گردید. همچنین با استفاده از مدل درخت تصمیم به پیش‌بینی نمره دانشجویان در درس پایگاه داده پرداخته شد، که مدل ساخته شده از دقت مناسبی برخوردار است.

- [6] Castro F., Vellido A. and Mugica F., *Applying Data Mining Techniques to e-Learning Problems*, in Studies in Computational Intelligence, Berlin and Heidelberg: Springer-Verlag, 2007, pp.183-221.
- [7] Chen G., Liu C., Ou K. and Liu B., *Discovering decision knowledge from web log portfolio for managing classroom processes by applying decision tree and data cube technology*, Journal of Educational Computing Research, Vol.23, No.3, 2000, pp.305-332.
- [8] Minaei-Bidgoli B. and Punch B., *Using Genetic Algorithms for Data Mining Optimization in an Educational Web-based System*, Genetic and Evolutionary Computation, Vol.2, 2003, pp.2252-2263.
- [9] Baker R.S., Corbett A.T. and Koedinger K., *Detecting Student Misuse of Intelligent Tutoring Systems*, in Proceedings of the 7th International Conference on Intelligent Tutoring Systems, Maceio, Brazil, 2004, pp.531-540.
- [10] Kotsiantis S.B., Pierrakeas C.J. and Pintelas P.E., *Predicting Students' Performance in Distance Learning Using Machine Learning Techniques*, Applied Artificial Intelligence, Vol.18, No.5, 2004, pp.411-426.
- [11] Yudelson M.V. and et al., *Mining Student Learning Data to Develop High Level Pedagogic Strategy in a Medical ITS*, in Proceedings of the AAAI Workshop on Educational Data Mining, Boston, MA, USA, 2006, pp.1-8.
- [12] Cocea M. and Weibelzahl S., *Can Log Files Analysis Estimate Learners' Level of Motivation?*, in Proceedings of the 14th Workshop on Adaptation and User Modeling in Interactive Systems, Hildesheim, Germany, 2006, pp.32-35.
- [13] Hamalainen W. and Vinni M., *Comparison of machine learning methods for intelligent tutoring systems*, in Proceedings of the 8th international conference in intelligent tutoring systems, Taiwan, 2006, pp.525-534.
- [14] Zaïane O., *Building a recommender agent for e-learning systems*, in Proceedings of the International Conference on Computers in Education, 2002, pp.55.
- [15] Hwang G.J., Hsiao C.L. and Tseng C.R., *A computer-assisted approach to diagnosing student learning problems in science*, Journal of Information Science and Engineering, Vol.19, 2003, pp.229-248.
- [16] Lu J., *Personalized e-learning material recommender system*, in Proceedings of the International conference on information technology for application, Utah, USA, 2004, pp.374-379.
- [17] Markellou P., Mousourouli I., Spiros S. and Tsakalidis A., *Using semantic web mining technologies for personalized e-learning experiences*, in Proceedings of the web-based education conference, Grindelwald, Switzerland, 2005, pp.461-826.
- [18] Ramli A.A., *Web usage mining using apriori algorithm: UUM learning care portal case*, in Proceedings of the International Conference on Knowledge Management, Malaysia, 2005, pp.1-19.
- [19] Minaei - Bidgoli B., Tan P. and Punch W., *Mining interesting contrast rules for a web-based educational system*, in Proceedings of the international conference on machine learning applications, Louisville, KY, 2004, pp.1-8.
- [20] Romero C., Ventura S. and Bra P.D., *Knowledge discovery with genetic programming for providing feedback to courseware author*, User Modeling and User-Adapted Interaction: The Journal of Personalization Research, Vol.14, No.5, 2004, pp.425-464.
- [21] Yu P., Own C. and Lin L., *On learning behavior analysis of web based interactive environment*, in Proceedings of the Workshop on Implementing Curricular Change in Engineering Education, Oslo, Norway, 2001, pp.1-10.